

LUTHERSTADT WITTENBERG

Lieblingsplatz an der Elbe – Eine Minecraft Bau-Challenge

Referent: Stefan Polzer

Laga Wittenberg



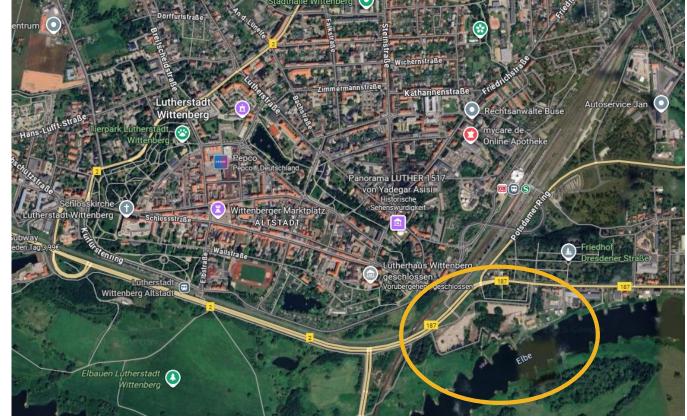


Beteiligung als großer Baustein im gesamten Prozess





Kuhlache





Uferpark





- Kooperation mit der Evangelischen Akademie Sachsen-Anhalt
 - Bereits umfangreiche Erfahrung mit Minecraft Projekten
 - Bereitstellung des Servers
- Veröffentlichung auf Social Media und in analoger Form in allen Schulen sowie Jugendclubs der Stadt + Ortschaften
- Teilnehmer zwischen 6 und 27
- Teilnahme auch mit "Minetest" als kostenlose Alternative möglich
- Download der Spielumgebung für verschiedene Versionen





















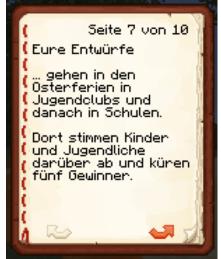




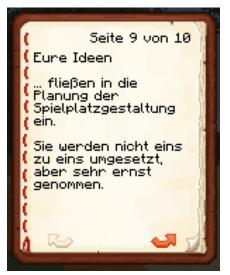


- 3 Wochen Bearbeitungszeit
- Alle relevanten Infos direkt im Spiel, zusätzlicher Kontakt zur Akademie











- Insgesamt knapp 30 Einreichungen
 - Abgabeleistung: Screenshots oder Videos vom Projekt und ein kleiner Erklärungstext
- Alle, den Vorgaben entsprechenden, Abgaben wurden in den Osterferien in den Jugendclubs ausgehangen und konnten analog abgestimmt werden
- Die 5 Gewinner (ohne Platzierung) wurden zur Vorstellung vor Vertretern der Stadt eingeladen und haben einen Gutschein gewonnen











Hängebrücke, Hangelbereich, Rutsche



Trampolin







Präsentation der Ergebnisse



BV

Weiterer Umgang mit den Ergebnissen

- Alle 5 prämierten Ergebnisse werden Anlage eines Teilnahmewettbewerbs
- Die gewählten Elemente müssen in den Entwürfen Beachtung finden
- Alle Gewinner werden im weiteren Prozess mit eingebunden
- Einzelne Elemente sollen in Minecraft-Optik umgesetzt werden

Fazit

- Gutes Instrument um Kinder und Jugendliche zu erreichen und für ihre eigene Stadt zu begeistern,
 - <u>aber</u> überwiegend nur Jungs
 - <u>aber</u> überwiegend nur ein spezifisches Alter (ca. 8 bis 12)
- Beteiligung in der "Sprache der Kinder/Jugendlichen"

